

28 de abril de 2021

“Una fecha que sacudió la historia reciente de Colombia”



Pacto Colombia con las Juventudes

(Pereira 13.08.2021)

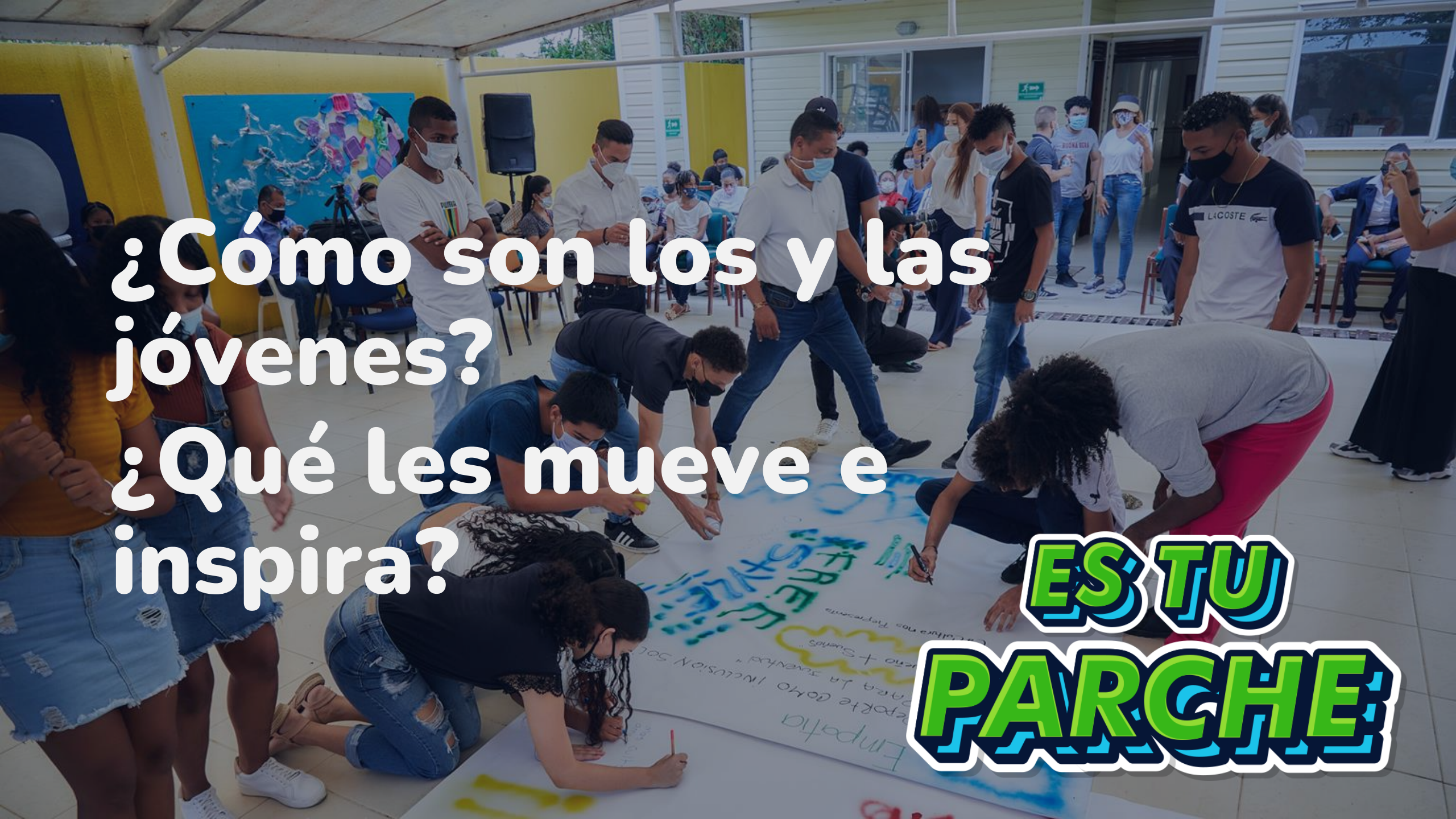
Objetivo:

Generar espacios de escucha activa, diálogo y propuestas, en conjunto con la juventud, que nos permitan construir y plantear soluciones a los retos del país.

PROGRAMA DE FORMACIÓN PARA JÓVENES COMO GESTORES DE CAMBIO EN TERRITORIO

¿Cómo son los y las jóvenes?
¿Qué les mueve e inspira?

**ES TU
PARCHE**



ES TU PARCHE





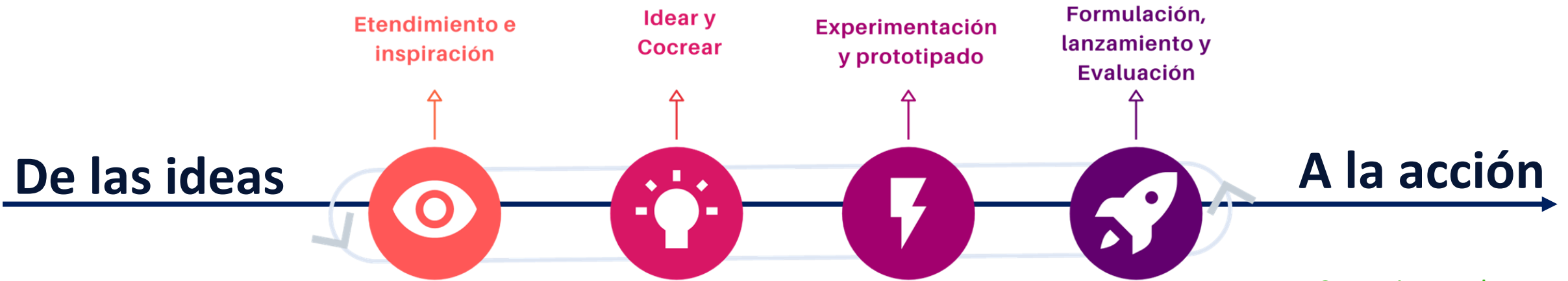


OBJETIVO

Fortalecer habilidades para que 100 jóvenes Casanareños, fomenten su rol de liderazgo y se conviertan en agentes de cambio y transformación social en el territorio.

(75 personas jóvenes es en Yopal y 25 jóvenes en Aguazul)

RUTA DE FORMACIÓN



Aprender

Participación ciudadana, liderazgo siglo XXI, incidencia en territorio y control social

Haciendo ...

Iniciativa de movilización social
Codiseño y Experimentación de
Iniciativas por parches

Formación de formadores
Retos de réplica individuales

24 sesiones de formación y codiseño presenciales

Mínimo una iniciativa x grupo.

Mínimo 15 retos de réplica

Mínimo 15 jóvenes impactados indirectamente

HABILIDADES SIGLO XXI



Perfil Jóvenes al final



Reconocimiento como líder en su territorio.

Reconoce los actores relevantes y su rol en el territorio

Tiene conocimiento básico en administración pública y funcionamiento del Estado

Le motiva el beneficio e interés común sobre el interés particular



Usa los canales de participación formal e informal

Experiencia y conocimiento para la formulación de proyectos.

Genera incidencia y trabajo colectivo en un tema o reto específico

Tiene un proyecto de vida orientado a generar impacto social

Desarrolla habilidades siglo XXI para materializar ideas en equipo

Productos esperados



- 75 jóvenes en Yopal y 25 jóvenes en Aguazul fortalecidos en temas relacionados en gestión pública.
- Cada joven comparte los saberes aprendidos a 15 Jóvenes en Yopal y Aguazul.
- Mínimo 4 iniciativas formuladas que fortalezcan la participación social y gestión del territorio.

1 Inicio
Entender Es Tu Parche
Presentación Participantes
Motivaciones, plan de trabajo
Formación de Formadores

2 Mi Territorio
Conocer mi territorio
Etnografía, cartografía
Crear los Parches

3 Mi Pasión
Proyecto de vida
Prospectiva
Mi liderazgo

4 Inspiración
Inicio Ruta de Codiseño y
Experimentación de Iniciativas

5 Entendimiento
Entendimiento del problema
Identificación del Reto

DESCUBRIR

10 Juventud
Juventud en Colombia
Sistema Nacional de Juventud
Rol de la Juventud en acuerdo de paz

9 Ideación y Cocreación
Cocreación
Priorización de la idea de solución

8 Gestión Pública
Finanzas Públicas
Historia de políticas públicas de
Juventud

7 Ideación y cocreación
Empatía
Inicio ideación de soluciones al reto
escogido

6 Estado
Fundamentos del Estado
Administración Pública del siglo XXI

DEFINIR

11 Experimentación y Prototipado
*Construir la cadena de valor/teoría de cambio
*Experimentación y prototipado: tipos de prototipos
*Diseño plan de prototipado y experimentación.

12 Participación política y ciudadana
Proceso electoral
Mecanismos de participación ciudadana

13 Experimentación y prototipado
Maduración de la idea
Creación del prototipo
Experimentación Protoipo

14 Control social y veeduría
Veeduría ciudadana, conformación de veedurías y observatorios herramientas y metodologías de control social.

15 PITCH
Construcción de Pich
Lecciones aprendidas experimentación
Ajustes prototipo

CREAR

20 Plan Implementación
Presupuesto
Cronograma
Plan Implementación iniciativa

19 Incidencia
Plan de Incidencia
Mapeo y análisis de actores

18 Formulación Iniciativa - proyecto
Marco lógico
Teoría de Cambio
Viabilidad de proyectos

17 Activismo Digital
Herramientaz, casos y experiencias del activismo digital
Habilidades del siglo XXI

16 Gobierno Abierto
Componente Gobierno Abierto
Innovación Pública

ESTRUCTURAR - IMPLEMENTAR

21 ODS
Objetivos de Desarrollo Sostenible conectados a la iniciativa

22 Relacionamiento
Relaciones públicas, networking, negociación y diálogo

23 Producto mínimo viable
Ciclo de proyectos en gestión pública
MGA
Revisión producto mínimo viable

24 Simulación
Simulación de diálogo o negociación. Poner a prueba lo aprendido

ES TU PARCHÉ



ES TU
PARCHE

ESTE MUNDO
ES UNA SOPA

ES TU
PARCHE



**ES TU
PARGHE**